

5 歩数のグラフを作ろう

歩数の表を作ろう

月日を入れる
歩数を入れる



折れ線グラフを作ろう
折れ線グラフを作ろう
グラフの種類を変えよう

平均歩数を出そう

平均を出す
罫線を引く

表とグラフを印刷しよう
印刷状態を確認、印刷しよう

グラフを飾ろう

凡例を消す
グラフに色を塗る
グラフの周りに色を塗る

① 歩数の表を作ろう

月日を入れよう

セルをクリックし項目を入力する。

※入力モードを【ひらがな】にする。

	A	B	C	D
1	月	日	歩数	
2	4月	1日		
3				
4				

A-1 月

B-1 日

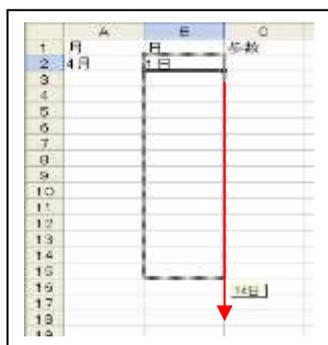
C-1 歩数

連続データで日にちを入力する

B-2セルをクリックする。

☞(マウスポインタ)をセルカーソルの右下■に合わせ、

+に変わったところで、14日と表示されるセルまでドラッグする



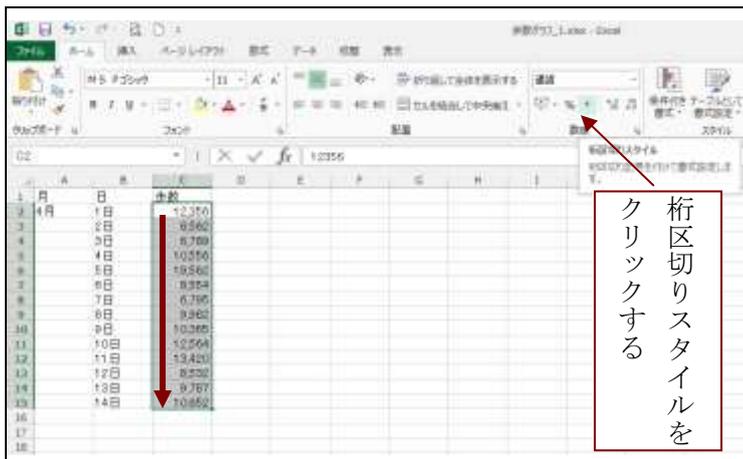
	A	B	C	D
1	月	日	歩数	
2	4月	1日		
3		2日		
4		3日		
5		4日		
6		5日		
7		6日		
8		7日		
9		8日		
10		9日		
11		10日		
12		11日		
13		12日		
14		13日		
15		14日		
16				
17				

歩数をいれよう

歩数計で測った、毎日の歩数を入力しましょう。

4桁以上の数字を、3桁ごとにカンマで区切ります。

※入力モードを【半角英数】にする。



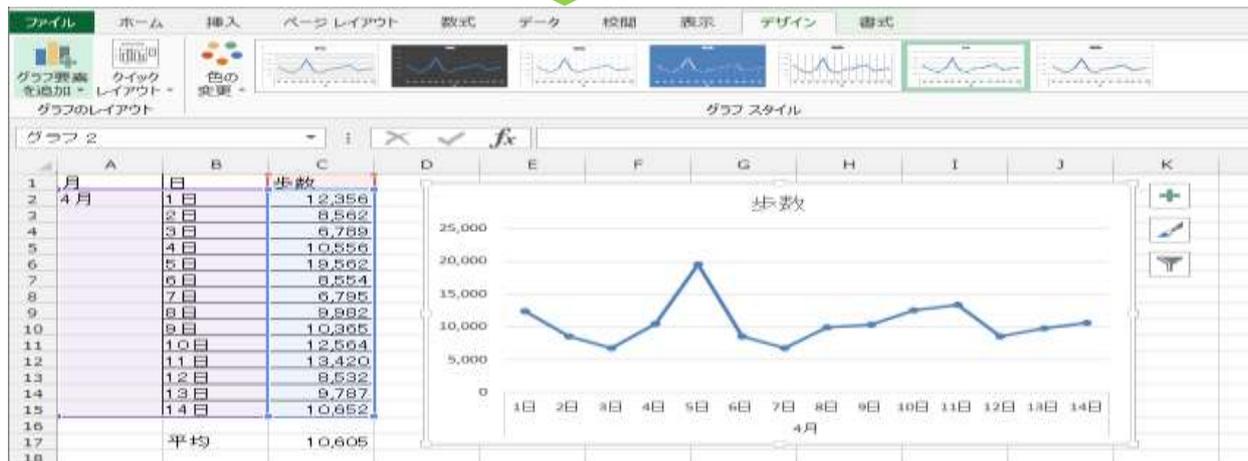
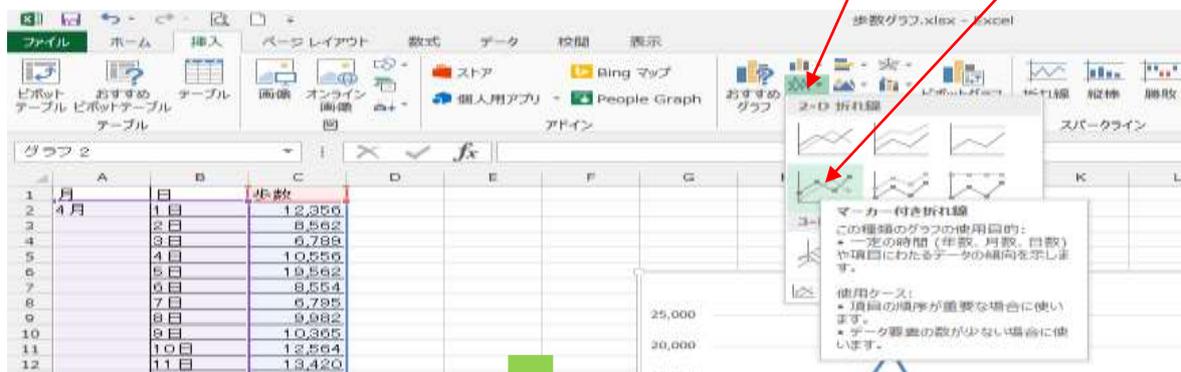
1	月	日	歩数
2	4月	1日	12,356
3		2日	8,562
4		3日	6,789
5		4日	10,556
6		5日	19,562
7		6日	8,554
8		7日	6,795
9		8日	9,982
10		9日	10,365
11		10日	12,564
12		11日	13,420
13		12日	8,532
14		13日	9,784
15		14日	10,652

② 折れ線グラフを作ろう

歩数の表から、折れ線グラフを作りましょう。

折れ線グラフを作ろう

1. 表の中のセルをクリックし、セルカーソルを表示する。
2. **挿入**をクリックする
3. グラフグループの**折れ線**→**マーカー付き折れ線**



グラフの種類を変えよう

グラフツールのデザインが選択されていることを確認する



図 1

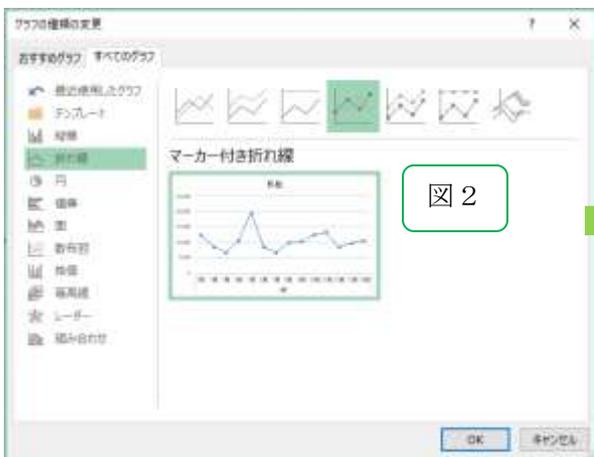


図 2

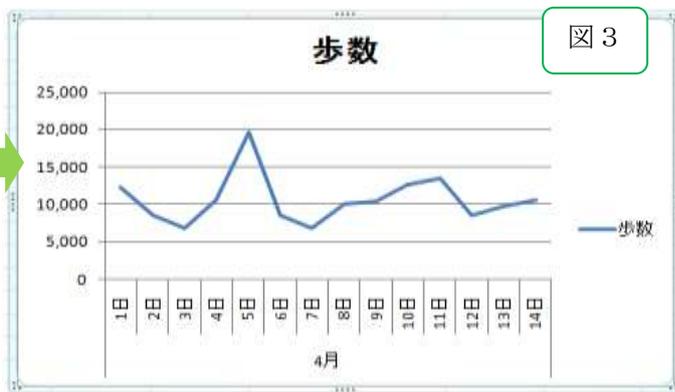
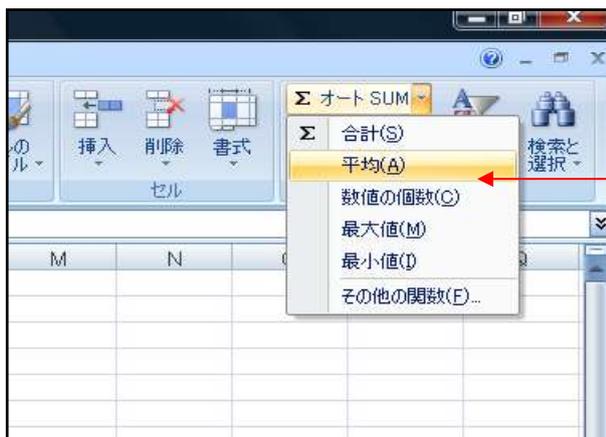


図 3

グラフの種類の変更(図 1) → 折れ線(図 2) → OK (図 3 完成)

平均歩数を出そう

平均の計算式を入力し、歩数の平均を出しましょう。



- ① B17 に平均と入力 → タブキーを押す。
(右隣のセルにカーソルが移る)
- ② C2~C17 間を選択する
- ③ Σ オート SUM の▼をクリックして平均をクリックする。
- ④ 選択されている範囲を確認する。
ここでは(図 4)【AVERAGE】という数式となる。
- ⑤ Enter を押す。
- ⑥ C17 に平均値が表示される

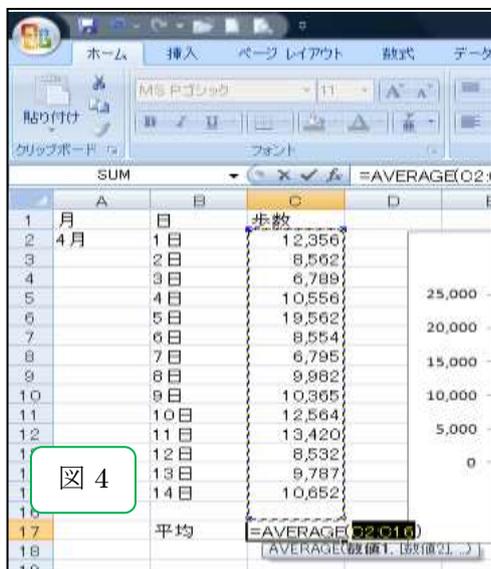


図 4

最大と最小を歩数を調べるには
クリックしてセルカーソルを表示し、 Σ ▼ の▼をクリックし、**最大値**をクリックする、**最大値の計算式 (=MAX(C2:C17))** が数式バーに表示されます
同じようにして、最小値も表示してみましょう。
計算式 **=MIN(C2:C18)**

6 対戦表を作ろう

列の幅と行の高さをほぼ同じにした対戦表を作ります。
文字を縦書きに変え、縦・横・斜めに線を引き、勝ち数や負け数を数える計算式を入力します。

表を作ろう
文字を入れる
色を塗る
列の幅を変える
行の高さを変える

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	囲碁の会 春季シリーズ								
2									
3		花山	宮田	大田	若林	成島	勝	負	
4	花山		○	○	○	×	3	1	
5	宮田	×		○	×	×	1	3	
6	大田	×	×		○	○	2	2	
7	若林	×	○	×		×	1	3	
8	成島	○	○	×			2	1	
9									

表を飾ろう
縦書きにする
文字を中央揃えにする
罫線を引く
斜線を引く

勝ち負けの数を出そう
勝ち負けを入れる
勝数を計算する
負け数を計算する
計算式をコピーする

表を作ろう

文字を入力する

文字を入力して、リーグ対戦表を作しましょう。
縦の名前は、行列を入れ替えてコピーします。

B1セル 囲碁の会□春季リーグ戦

B3~H3 まで→花山 宮田 太田 若林 成島 勝 負

1	A	B	C	D	E	F	G	H	I	
2		囲碁の会 春季リーグ								
3										
4		花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負		
5										
6										

コピーするデータを指定する。

選択したセルを「コピー」する
行列を入れ替えてコピーする
コピー先の「先頭のセル」をクリックする。
貼り付けの▼をクリックし、「行列を入れ替える」をクリックする。
名前がコピーされます。

色を塗ろう

直前の操作を繰り返す F4 の機能、他のセルに同じ色を塗ります。

B3~F3 ドラッグして選択する → セルのスタイル → メモをクリック

A4~A8 同じ色を塗るセルをドラッグする → キーボードの **F4** を押す（直前の操作が繰り返され、セルに色が塗られます）

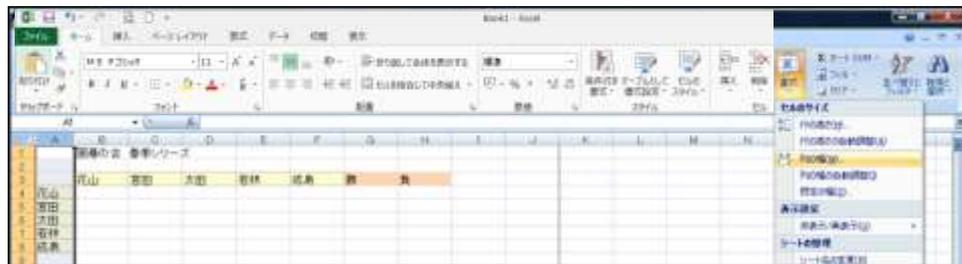
G4&H4 他の項目に色を塗る → 塗りつぶしの色 (オレンジ アセント6)

列の幅を変えよう

ここでは1列目を「6」、2~6列目を「3」に変えます。

マウスポインタを列名に合わせ、↓に変わったところで、クリックする。

ここでは をクリックする。



書式 → 列の幅 → 列幅 6 → OK

~ までドラッグする。列幅 3 にする。

行の高さを変えよう

行の高さを変えて、左上の空欄と勝敗を入力する欄をほぼ正方形にしましょう。

ここでは、3行目を「40」、4~8行目を「22」にします。

➤ 3行目の高さを変える

マウスポインタを行番号「3」にあわせ、→ に変わったところで、クリックする。

書式 → 行の高さ → 高さ40 → OK

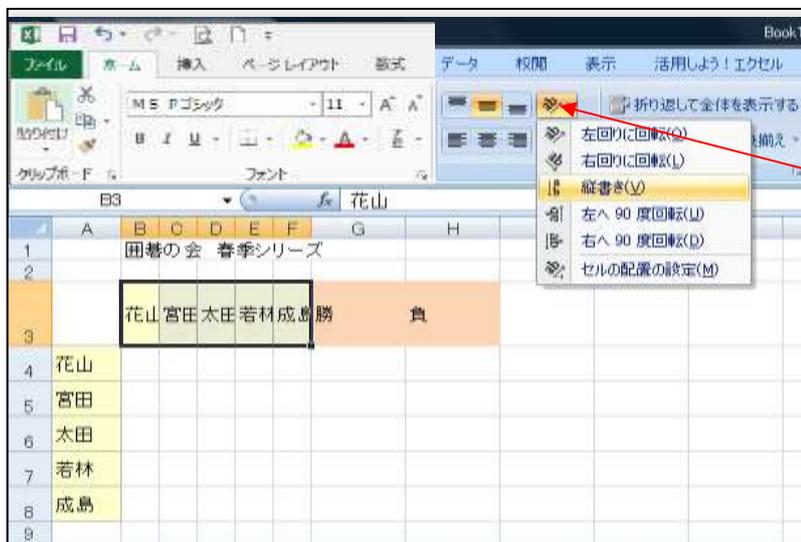
➤ 4行目から8行目まで高さ「22」にする。

行番号 ~ までドラッグする

書式 → 行の高さ → 高さ22 → OK

縦書きにしよう

名前を縦書きに変え、上にそろえましょう



● 縦書きにする

ドラッグして選択する

配置グループの方向をクリック

縦書きをクリック

文字を中央にそろえよう

「勝」「負」の文字を、左右の中央にそろえましょう

「勝・負」のセルを選択する

ホームタブ → 段落グループ →  (中央揃え) をクリックする

罫線を引こう

格子状に罫線を引いて、表を見やすくしましょう

A3~H8までドラッグ

	A	B	C	D	E	F	G	H	I
1	囲碁の会 春季シリーズ								
2									
3	⚡	花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負	
4	花山								
5	宮田								
6	太田								
7	若林								
8	成島								
9									

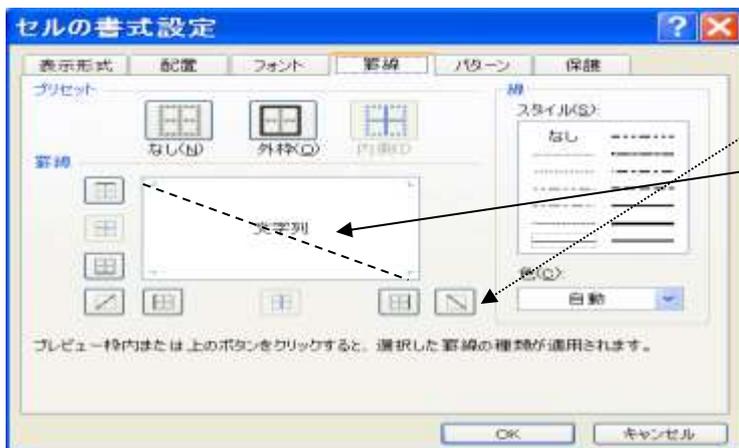
 の▼をクリックして「格子」を選ぶ
 ※ 外枠を太く、中を格子状に罫線を引くには
 格子  → 外枠計太罫線  の順にクリックする

斜線を引こう

対戦のないセルに斜線を引いて、表を完成させましょう

斜線を引くセルをクリックする (A3)

ホームタブ → フォントグループ → その他の罫線 → セルの書式設定ダイアログボックス表示



斜線  をクリックする
 ここに斜線が表示される
 OK ボタンをクリックする

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1	囲碁の会 春季リーグ								
2									
3	⚡	花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負	
4	花山								
5	宮田								
6	太田								
7	若林								
8	成島								
9									

1. 線を引く次のセルをクリックし、
2. **F4** キーを押す
3. 他のセルも上記の繰り返して、セルに斜線を引く
4. 「対戦表」と名前を付けて保存しましょう。

勝ち負けの数を出そう

勝ち負けを入れよう

勝に「○」、負けに「×」を入力し、左右の中央にそろえましょう

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1	囲碁の会 春季リーグ								
2									
3	⚡	花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負	
4	花山		○	○	○	×			
5	宮田	×		○	×	×			
6	太田	×	×		○	○			
7	若林	×	○	×		×			
8	成島	○	○	×	○				
9									

勝ち数を計算しよう

指定した範囲にある「○」を数える計算式を入れましょう。

計算式は、**COUNTIF (カウントイフ) 関数**を使います。



G4のセルをクリックする

「関数の挿入」をクリックする

関数を入力する画面が表示される

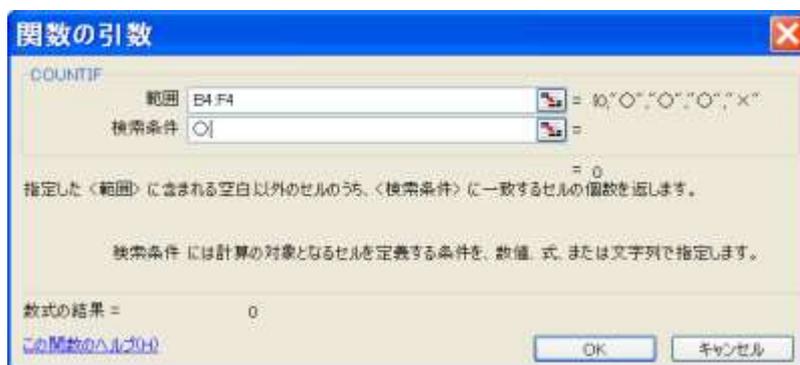
関数の分類 統計

関数名 **COUNTIF**

OK ボタンを押す

COUNTIF 関数を入力する

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1		囲碁の会 春季リーグ							
2									
3		花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負	
4	花山		○	○	○	×	=COUNTIF(B4:F4)		
5	宮田	×		○	×	×			
6	太田	×	×		○	○			
7	若林	×	○	×		×			
8	成島	○	○	×	○				



OK ボタンをクリックする。「○」の数が表示されます

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1		囲碁の会 春季リーグ							
2									
3		花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負	
4	花山		○	○	○	×	3		
5	宮田	×		○	×	×			

負け数を計算しよう

H4セルをクリック

	A	B	C	D	E	F	G	H	
1		囲碁の会 春季リーグ							
2									
3		花山	宮田	太田	若林	成島	勝	負	
4	花山		○	○	○	×	3	1	
5	宮田	×		○	×	×			

「関数の挿入」をクリック

「関数の引数」画面で
「検索条件」に「×」を入れる
OK ボタンで「負け数 1」が入る

計算式をコピーしよう

計算式をコピーして、全員の勝ち数と負け数を出しましょう。

又上書き保存して印刷します。

計算式をコピーする

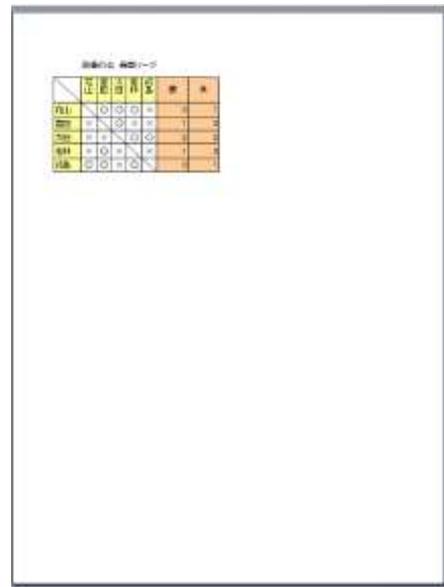


G4・H4を選択する → マウスポインタが「+」に変わったところで、ドラッグする。
右図のように自動で計算される。

色を塗る



塗りつぶしの色をクリックする



上書き保存する

印刷する